



Volleyboll för barn och ungdomar i Skåne

En guide för sammandrag
och seriespel



Volleyboll för barn och ungdomar i Skåne

Detta dokument skall ses som en guide för hur matchspel för barn och ungdomar i Skåne kan genomföras på ett sätt som främjar volleybollen och dess utveckling. Informationen i dokumentet är baserat på Tävlingsbestämmelserna som är framtagna av Svenska Volleybollförbundet. Dokumentet kan komma att omarbetas i delar eller sin helhet om tävlingsbestämmelserna förändras eller om anpassningar behöver göras för att passa Skånes föreningar.

Alla tävlingar som planerats från Skånes Volleybollförbund är öppna för alla medlemsföreningar vilka kan anmäla fritt antal lag. Föreningarna väljer utifrån sina egna förutsättningar ur tävlingsutbudet som Skånes Volleybollförbund erbjuder. De spelformer och klasser där tävlingsspel finns är Kidsvolley Level 1-3, Fyrmanna Level 4-7, U16/18 Flickor och Pojkar, U20 seriespel Flickor och Pojkar. För Level 1-6 är klasserna Öppna, vilket betyder att flickor och pojkar spelar tillsammans.



Arrangera tävling

Arrangörens åtagande vid tävling

- Rapportera resultat i Profixio.
- Arrangören beställer medaljer för Level 1-4 från Svenska Volleybollförbundet.
- Arrangören ombesörjer för priser till Level 5-7 och U16/18.
- Bestämmer startpoäng om ej start från 0-0.

Näthöjd och bollar

Nivå	Näthöjd	Bollar
Level 1-3	200 cm	160-190 gram
Level 4	200 cm	200-230 gram
Level 5	200 cm	200-240 gram
Level 6	210 cm	200-240 gram alt. 260 gram**
Level 7 Flickor	210/218 cm*	260 gram
Level 7 Pojkar	218/224 cm*	260 gram
U16/18 Flickor	218 cm	260 gram
U16/18 Pojkar	224 cm	260 gram
U20 Flickor	224 cm	260 gram
U20 Pojkar	235/243 cm*	260 gram

* Enligt tävlingsbestämmelserna finns flera näthöjder angivna och arrangören beslutar vilken näthöjd som används.

** Arrangören beslutar vilken boll som används för Level 6.

Funktionärer

Matcherna döms av två domare, en förste- och en andredomare samt en sekreterare och en scorer. Scorer sköter poängtavlan. En vuxen, eller äldre erfaren ungdom, ska alltid finnas på plats vid förstedomaren och stötta denne i arbetet. Är laget tre spelare, ska den vuxne medverka aktivt i en av rollerna.



Priser

Nivå	Pris	Pristagare
Level 1-3	Medalj	Samtliga deltagare
Level 4	Medalj	Samtliga deltagare
Level 5	Enligt arrangör***	Placering 1-3
Level 6	Enligt arrangör***	Placering 1-3
Level 7	Enligt arrangör***	Placering 1-3
U16/18	Enligt arrangör***	Placering 1-3
U20 Serie	-	-

*** Arrangören ombesörjer priser för Level 5, 6, 7 och U16/18.



Kidsvolley

Level 1-3



Level 1

Serve

- Spelet sätts igång med att en spelare från valfri position på banan kastar bollen över nätet.

Spelet

- Det är fyra spelare i varje lag.
- Bollen ska fångas.
- Bollen ska kastas över nätet.
- Spelaren får inte förflytta sig med bollen. Är avståndet till nätet för stort så får man kasta bollen till en medspelare som i sin tur kastar bollen över nätet.
- När en spelare i det egna laget kastar bollen över nätet roterar spelarna i laget en position (medsols).
- Bollen är död när: bollen inte fångas, kastas i nätet eller utanför banan.
- När bollen är död lämnar spelaren som har begått felet banan. I tveksamma fall bestämmer coachen vilken spelare som ska lämna banan. Ett nytt kast sätter igång spelet igen.
- En fångad boll, kastad från motståndarlaget, betyder att en spelare befrias och åter får komma in på banan.

Banan

- Spelas på badmintonplanens yttre linjer.
- Näthöjden är 200 centimeter.
- Övertramp av mittlinje och nätberöring är tillåtet om spelaren inte stör motståndarna.

Tävling

- Matchlängd är 10 minuter.
- Poäng utdelas varje gång motståndarnas bana är tom på spelare.
- En time-out om 30 sekunder per lag/match.

Priser

Alla får medalj i Level 1-3 och arrangören beställer dessa enligt Skånska Volleybollförbundets direktiv vid respektive säsongsstart.



Level 2

Serve

- Spelet sätts igång med underarmsserve från valfri position på banan.
- Den spelare som har bollen servar.

Spelet

- Det är fyra spelare i varje lag.
- Bollen ska fångas.
- Bollen ska kastas över nätet från där den fångas. Spelaren får inte förflytta sig med bollen.
- När en spelare i det egna laget kastar bollen över nätet roterar spelarna i laget en position (medsols).
- Bollen är död när: bollen inte fångas, kastas eller servas i nätet eller utanför banan.
- När bollen är död lämnar spelaren som har begått felet banan. I tveksamma fall bestämmer coachen vilken spelare som ska lämna banan. En ny serve sätter igång spelet igen.
- Tre fångade bollar i rad av laget, betyder att en spelare befrias och åter får komma in på banan.

Banan

- Spelas på badmintonplanens yttre linjer.
- Näthöjden är 200 centimeter.
- Övertramp av mittlinje och nätberöring är tillåtet om spelaren inte stör motståndarna.

Tävling

- Matchlängd är 10 minuter.
- Poäng utdelas varje gång motståndarnas bana är tom på spelare.
- En time-out om 30 sekunder per lag/match.

Priser

Alla får medalj i Level 1-3 och arrangören beställer dessa enligt Skånska Volleybollförbundets direktiv vid respektive säsongsstart.



Level 3

Serve

- Spelet sätts igång med underarmsserve från valfri position på banan.
- Den spelare som har bollen servar.

Spelet

- Det är fyra spelare i varje lag.
- Bollen ska fångas, undantag befrielse. Se nedan.
- Bollen ska kastas över nätet med bagger-, fingerslag-, eller smashkast från där bollen fångats.
- När en spelare i det egna laget kastar bollen över nätet roterar spelarna i laget en position (medsols).
- Bollen är död när: bollen inte fångas, kastas eller servas i nätet eller utanför banan.
- När bollen är död lämnar spelaren som har begått felet banan. I tveksamma fall bestämmer coachen vilken spelare som ska lämna banan. En ny serve sätter igång spelet igen.
- Spelare blir befriad av att bollen spelas med fingerslag eller bagger till en medspelare, som fångar bollen och kastar den över nätet.
- När endast en spelare är kvar på banan, får spelaren ta emot bollen med fingerslag eller bagger och fånga den själv för att befria en medspelare.

Banan

- Spelas på badmintonplanens yttre linjer.
- Näthöjden är 200 centimeter.
- Övertramp av mittlinje och nätberöring är tillåtet om spelaren inte stör motståndarna.

Tävling

- Matchlängd är 10 minuter men man kan förkorta eller förlänga matcherna.
- Tre poäng utdelas varje gång motståndarnas bana är tom på spelare. Dessutom utdelas en poäng varje gång som laget gör en befrielseaktion med fullt lag på banan, d v s bollen mottas med fingerslag eller bagger till en medspelare, som fångar bollen och kastar den över nätet.
- En time-out om 30 sekunder per lag/match.

Priser

Alla får medalj i Level 1-3 och arrangören beställer dessa enligt Skånska Volleybollförbundets direktiv vid respektive säsongstart.



SKÅNES VBF



Fyrmanna Level 4-7



Level 4

Tävlingsform

Level 4 spelas alltid som öppen klass i två nivåer, grön och svart. Grön nivå är för de utan rutin och svart för mer erfarna lag.

Level 4 nivå grön spelas på *badmintonplanens* yttre linjer.

För Level 4 är syftet att få till så många matcher som möjligt för alla lagen som medverkar och spelformen är gruppspel. Efter genomfört gruppspel genomförs ett nytt gruppspel baserat på resultatet från första gruppspellet för att få till jämnare matcher. Matcherna spelas på tid och rekommendationen är 2x12 minuter med 1 minut paus för sidbyte och fem minuter paus mellan matcherna. Arrangören är fri att bestämma annan tid.

Priser

Alla får medalj i Level 4 och arrangören beställer dessa enligt Skånska Volleybollförbundets direktiv vid respektive säongsstart.

Level 5

Tävlingsform

Level 5 spelas i öppen klass i två nivåer, grön och svart. Grön nivå är för de med mindre spelvana för Level 5 och svart för mer erfarna lag. Level 5 genomförs som utgångspunkt i grupp- och slutspel men kan även spelas endast som gruppspel för att undvika fokus på resultat. Gruppspel spelas i två set och slutspelet i bäst av tre set. Arrangören beslutar om tävlingen spelas med poäng eller spelas på tid. Arrangören beslutar om startpoäng och om tävlingen genomförs på tid är rekommendationen 2x12 minuter med 1 minuts paus för sidbyte och 5 minuters paus mellan matcherna. Arrangören är fri att bestämma annan tid.

Priser

Prisutdelning och priser tillämpas efter arrangörens beslut.



Level 6

Tävlingsform

Level 6 spelas i öppen klass i två nivåer, grön och svart. Grön nivå är för de med mindre spelvana för Level 6 och svart för mer erfarna lag. Level 6 genomförs som utgångspunkt i grupp- och slutspel. Gruppspel spelas i två set och slutspelet i bäst av tre set och arrangören beslutar vilken poäng seten startar på.

Priser

Prisutdelning och priser tillämpas efter arrangörens beslut.

Level 7

Tävlingsform

Level 7 spelas i två klasser, Flickor och Pojkar. Om antal anmälda lag är få eller om man inte får ihop ett lag i de respektive klasserna kan dispens beviljas av Skånes Volleybollförbund att spela mixad klass eller mixat lag. Level 7 genomförs i grupp- och slutspel. Gruppspel spelas i två set och slutspelet i bäst av tre set med start från 0-0 men arrangören har möjlighet att välja att starta från annan poäng vid behov.

Priser

Prisutdelning och priser tillämpas efter arrangörens beslut.



Sammandrag för U16/18 och seriespel för U20



U16/18

Tävlingsform

U16/18 spelas två klasser, Flickor och Pojkar, på en nivå. Sammandrag för U16/18 genomförs som utgångspunkt i grupp- och slutspel. Gruppspel spelas i två set och slutspelet i bäst av tre set. Start från 0-0 är utgångspunkten men arrangören beslutar vilken poäng seten startar på.

Syftet med sammandrag för U16/18 är att erbjuda matchspel för nybörjare innan de deltar i seriespel.

Priser

Prisutdelning och priser tillämpas efter arrangörens beslut.

U20 serie

Tävlingsform

Seriespel för U20 spelas i två klasser, Flickor och Pojkar. Tävlingsformen är sammandrag med tre lag, där det vilande laget dömer spelande match. Utgångspunkten är att alla lag som anmäler sig till serien ska mötas två gånger.

Serien spelas terminsvis där anmälan till höstterminen sker senast den **1 augusti** och för vårterminen senast den **26 november**.

Dessa ungdomsserier är framtagna som ett alternativ till Svenska Volleybollförbundets seriespel (som främst riktar sig mot seniorer). Målet är att förbereda våra ungdomar inför ordinarie seriespel.

Förbundet ansvarar för att lägga in matcher i Profixio där förslag på datum presenteras men föreningar kan byta matchdag och meddelar då förbundet och de andra lagen detta.

Resultaten skickas in till förbundet på ungdom@skanevolley.se som ansvarar för att uppdatera samtliga resultat i Profixio.

Priser

Priser delas ut till plats 1-3 vid avslutad serie.